УРСУЛА
МАСТЕРСКАЯ ИГР

Проверка и доработка

Усвоение пройденного



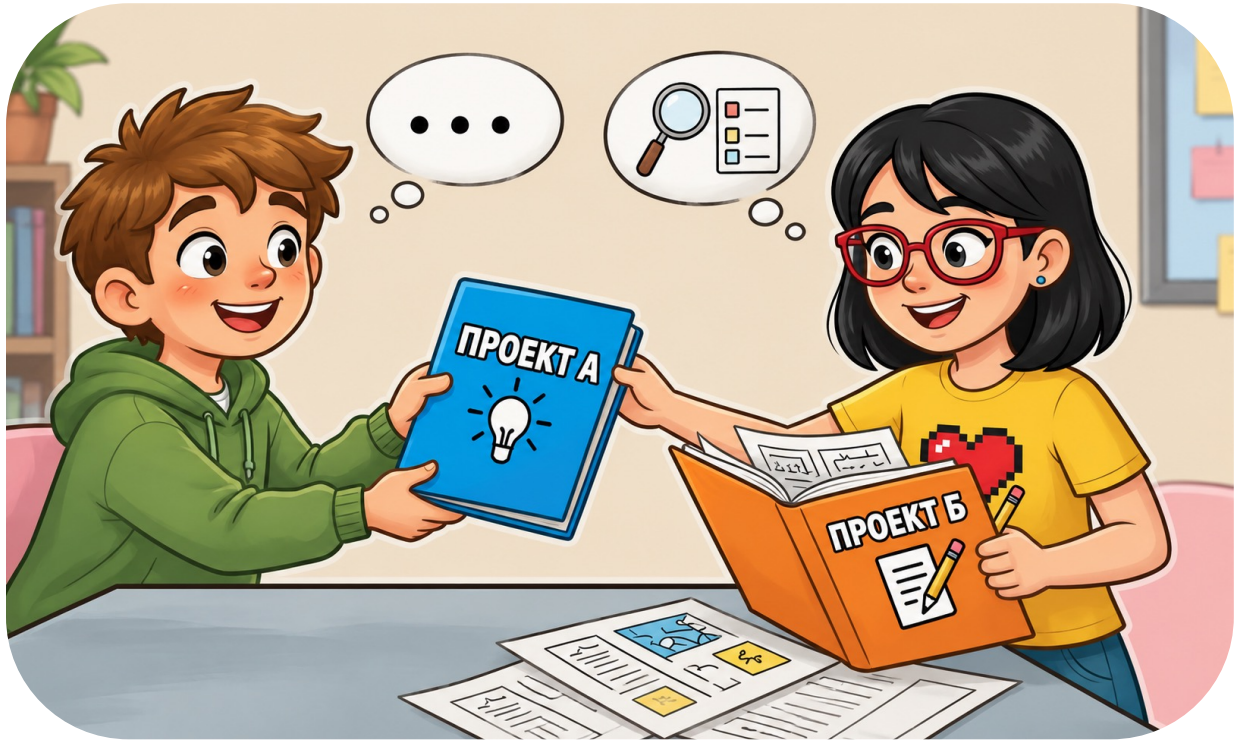
Взаимная оценка документации

Смотрим на проект глазами другого участника

01 **Передать проект**
обменяться материалами и посмотреть чужой комплект

02 **Проверить**
оценить понятность, логику и целостность материалов

03 **Обсудить**
сформулировать полезную обратную связь



Игровой дизайн — доработка документации

Собираем все части проекта в единый итоговый комплект

01 **Концепция** → 02 **Квест** → 03 **Персонажи** → 04 **Локация** → **Итоговый комплект**



Презентация готового комплекта

Показываем, как все элементы игры складываются в единую систему

Концепция → Квест → Персонажи → Локация → Готовый комплект



Рефлексия

Фиксируем сложные моменты и то, чем можно гордиться

01

Что было самым сложным?

Назвать один момент, который потребовал больше всего усилий.

02

Чем гордитесь?

Отметить решение или результат, который получился особенно хорошо.

Программирование

Обсуждение финального этапа и опыта работы над проектом.

